

Camille Samson

Développeur FullStack & Game Dev

Montréal, QC, Canada

+1 438-508-9077

camillesamson170795@gmail.com

[LinkedIn](#)

Portfolio : camille-samson.dev

Sommaire

Développeur Full Stack depuis plus de 7 ans, mon parcours combine une vision stratégique acquise lors d'un DEC en Gestion de Commerce au collège LaSalle (Montréal) et une solide expertise technique développée via une licence en Informatique à Epitech Paris. Motivé, rigoureux et polyvalent, j'accompagne mes clients et équipes sur des projets complexes, tant en Front-end qu'en Back-end, à travers divers secteurs d'activité.

En parallèle, je me lance dans l'aventure du développement de jeux vidéo avec Unreal Engine 5 et C++ - une passion qui repousse mes limites au quotidien.

Expériences professionnelles

Projet de reconversion professionnelle - Jeu vidéo

Depuis Avril 2026

Développeur C++ / Unreal Engine 5

Dans le cadre d'une reconversion stratégique vers l'industrie du jeu vidéo, développement complet d'un Action-RPG en monde ouvert à la troisième personne, appliquant les standards de l'industrie et transposant 7 ans d'expertise en ingénierie logicielle vers le développement de jeux.

Piliers techniques abordés :

- Architecture & Programmation C++ : Conception et programmation des systèmes de jeu (Pawn, Character, Actor), utilisation rigoureuse des *Design Patterns* de l'industrie et des structures de données optimisées pour le jeu vidéo.
- Système de Combat & IA : Développement d'un système de combat de mêlée (armes, détection de coups), création d'interfaces (barres de vie, statistiques) et programmation d'IA ennemies variées (humanoïdes armés, monstres) avec des comportements d'attaque autonomes.
- Animations & Audio: Intégration d'animations personnalisées via *Motion Warping* (Root Motion) et conception d'environnements sonores immersifs et dynamiques avec le nouveau système *MetaSounds*.
- World Building & FX : Création d'une carte en Monde Ouvert (*Open World*), intégration de niveaux de donjons via *Packed Level Instances*, *Level Design* réaliste avec *Quixel Megascans* et programmation d'effets de particules (Fx de sang, traînées d'armes).

Environnement technologique : Unreal Engine 5, C++, Blueprints, Motion Warping, MetaSounds, Quixel Megascans.

Solutions Intelligentes Connect IT – Montréal, QC

Février 2025 – Avril 2026

Développeur Full Stack

Solutions Intelligentes Connect It est une firme de service-conseil spécialisée dans l'accompagnement des PME dans leur transformation numérique. Intervention sur plusieurs projets auprès de multiples clients.

Client : Promoflex

Projet : Conception et développement d'une application web permettant la gestion complète de la production de l'entreprise, de la création de projet jusqu'au suivi de fabrication et de l'inventaire.

Réalisations :

- Développement end-to-end de l'application
- Conception de l'architecture globale (front-end, back-end, base de données)
- Modélisation et mise en place de la base de données
- Gestion complète du cycle de production :
 - Création et suivi des projets
 - Gestion des différentes étapes de production
- Gestion et synchronisation de l'inventaire
- Intégration et synchronisation avec Zoho CRM pour la création automatique des projets
- Connexion avec Zoho Inventory pour la gestion des stocks en temps réel
- Développement d'une application web responsive, principalement utilisée sur tablettes en environnement de production
- Mise en place et gestion des déploiements en production
- Gestion du RUN, maintenance applicative, correction des incidents et anomalies de production

Environnement technologique : NestJS, Angular, MySQL, Prisma, NX Monorepo, Firebase, Git, GitHub, Postman, pgAdmin, VSCode, DigitalOcean, Méthodologie Agile, Figma

Client : Yoga Chaud Ste Hyacinthe

Projet : Conception et développement de bout en bout d'une plateforme web de réservation de cours de yoga, incluant un espace client et un back-office employé.

Réalisations :

- Design de l'application : maquettes UX/UI, architecture fonctionnelle et technique
- Conception et modélisation de la base de données
- Développement frontend et backend
- Mise en place d'un système de réservation de cours avec gestion des capacités
- Back-offices employés permettant :
 - la création, modification et suppression de cours
 - la gestion des types de cours
 - la planification des horaires
 - le suivi des inscriptions
- Intégration des paiements en ligne avec Stripe
- Implémentation d'une gestion de crédits pour l'inscription aux cours
- Gestion des réservations et annulations avec mise à jour automatique des crédits
- Envoi de notifications transactionnelles (réservation, annulation, confirmation) via SendGrid
- Application entièrement responsive (mobile, tablette et desktop) afin d'assurer une accessibilité optimale pour les clients et les employés
- Gestion des déploiements, du RUN, et maintenance applicative

Environnement technologique : NestJS, Angular, MySQL, Prisma, NX Monorepo, Firebase, Git, Méthodologie Agile, GitHub, Postman, pgAdmin, VSCode, DigitalOcean, Figma

Client : SD Maintenance – Automatisation & IA

Projet : Mise en place d'une solution intelligente d'automatisation du traitement des paiements, basée sur l'analyse des emails entrants, afin d'optimiser et fiabiliser le processus de facturation.

Réalisations :

- Analyse du processus de facturation existant et identification des points de friction et tâches manuelles
- Développement d'un système d'analyse automatisée des emails de confirmation de paiement
- Utilisation de ChatGPT / IA pour :

- o analyser le contenu des emails
- o identifier le type de paiement
- o extraire et qualifier les pièces jointes
- o faire le lien entre un email reçu et une facture Zoho Books
- Association automatique des confirmations de paiement aux factures correspondantes dans Zoho Books
- Mise à jour automatique du statut des factures (facture payée) lorsque la correspondance est validée
- Gestion des cas ambigus nécessitant une intervention manuelle
- Mise en place d'un email automatique quotidien
- Envoi d'un email automatisé de suivi quotidien récapitulant les paiements traités avec succès et les cas en échec ou nécessitant une validation humaine via SendGrid
- Développement du projet dans une architecture monorepo NX, cohérente avec les autres applications métier
- Conception et développement frontend et backend, gestion du RUN et maintenance évolutive

Environnement technologique : NestJS, Angular, MySQL, Prisma, NX Monorepo, Firebase, Git, CRON ChatGPT (IA), Zoho Books, SendGrid, APIs REST

Consultant : Intégration Zoho – CRM & Automatisation

Projet : Intervention transverse pour plusieurs clients sur la gestion, l'optimisation et l'automatisation des outils CRM et Inventory Zoho, en complément de projets applicatifs de grande envergure.

Réalisations :

- Paramétrage et personnalisation avancée de Zoho CRM, Zoho Inventory et modules associés
- Analyse des processus métiers (vente, production, inventaire, facturation) et proposition d'optimisations
- Développement de scripts et automatisations (Deluge) pour :
 - o automatiser la création et la mise à jour des entités synchroniser les données entre CRM, Inventory, Books et applications tierces
 - o réduire les saisies manuelles et les erreurs humaines
- Mise en place de workflows automatisés :
 - o déclencheurs sur événements (création, mise à jour, changement de statut)
 - o notifications automatiques (email, alertes internes)
 - o règles de validation et contrôles de cohérence des données
- Développement de fonctions personnalisées pour gérer des règles métiers complexes
- Création et personnalisation de modules sur mesure dans Zoho CRM
- Configuration des blueprints pour encadrer et standardiser les processus métiers
- Intégration d'API REST Zoho et connexions avec des applications externes
- Gestion des droits utilisateurs, rôles, profils et sécurisation des accès
- Mise en place de tableaux de bord et rapports pour le suivi des performances et des opérations
- Support technique, maintenance évolutive, correction d'anomalies et accompagnement client

Environnements technologique : Zoho CRM, Zoho Inventory, Zoho Projects, Zoho Creator, Deluge Script, APIs REST, Webhooks

Osaxis - Paris, France
Développeur Full Stack

Avril 2021 – Septembre 2024

Osaxis est une firme de service-conseil en TI et ingénierie, intervenant pour de multiples clients grands comptes dans des secteurs tels que la santé, le retail, le télécom, les services publics, ou encore les transports.

Client : L'étudiant (Médias)

Projet : Migration du back-end et front-end de l'application de Symfony 2.5 à 5

Réalisations :

- Migration du back-end et du front-end de la partie rédactionnelle de L'Étudiant
- Support technique et réalisations des évolutions sur la partie legacy
- Participation aux revues de code
- Gestion des mises en Production et Pré-Production
- Gestion du RUN, correction des incidents et anomalies de production
- Développement des nouvelles fonctionnalités (Agile)
- Création de la documentation technique et swagger

Environnement technologique : Docker, Git, Symfony 2.8 & 5, VueJs, API Platform, NodeJs, Ansible, MySQL, Elasticsearch, Méthodologie agile, Gitlab, Postman, PhpStorm, VSCode, MySQL Workbench

Client : IPC (Santé)

Projets : Intervention front et back-end sur deux projets : création d'une application offrant un service de questionnaire de santé dématérialisé pour les bilans de Santé, et refonte d'une application orientée parcours clients.

Réalisations :

- Mise en place de l'architecture technique et de l'environnement
- Création des APIs, de la base de données et des batchs
- Mise en place de la sécurité relative aux données médicales (chiffrement de la base de données, hachage)
- Développement des fonctionnalités front-end et back-end (Méthodes Agiles)
- Recette technique
- Gestion des mises en Production
- Gestion du RUN, correction des incidents et anomalies de production
- Création de la documentation technique et swagger

Environnement technologique : Docker, Git, Symfony 4, Angular, PostgreSQL, Jira, DokuWiki, Postman, PhpStorm, VSCode, Adminer

Client : Orange (Télécoms)

Projets : Intervention front et back-end sur **3 projets** :

- o Migration de 2 applications d'Angular JS vers Angular, et de Symfony 3 vers Symfony 5
- o Création de nouvelles APIs et nouveaux services sur Orange Place, application permettant de souscrire à des services type Netflix ou encore Le Monde
- o Création d'API afin d'ajouter le KYC, ainsi que la mise en place de l'acte d'achat d'une e-Sim sur le marché Espagnol.

Réalisations:

- Refonte de bout en bout de la base de données et des APIs pour la mise en place d'un panier d'achat (recharge mobile, eSIM)
- Mise en place de l'architecture technique pour les migrations ainsi que l'environnement
- Création de nouvelles APIs et gestion des flux, mise à jour des bases de données existantes, implémentation de batchs
- Mise en place du KYC
- Mise en place de la sécurité front-end et back-end
- Développement des fonctionnalités front-end et back-end (méthodes agiles)
- Gestion des mises en production
- Gestion du RUN, correction des incidents et anomalies de production
- Création de la documentation technique et swagger

Environnement technologique : Docker, Git, Symfony 3 et 5, Angular JS, Angular, PostgreSQL, Python, Jira, Redmine, Slack, Postman, PhpStorm, VSCode, DokuWiki, phpMyAdmin

Développeur Front-end (stage puis alternance)

Micropole est une firme de service-conseil spécialisée dans les domaines de la Transformation Digitale, du Pilotage de la performance et de la Gouvernance des données, auprès de grands comptes

Projets :

- Création d'une application web (CREG) reliée à une base de données MySQL, permettant aux Chefs de Projets d'optimiser leur pilotage de projet.
- Mise en place d'un coffre-fort numérique au sein de l'entreprise

Réalisations :

- Développement des fonctionnalités front-end
- Recette technique
- Gestion du RUN, correction des incidents et anomalies de production

Environnement technologique : Angular, Java, Spring Boot, MySQL, Git, WebStorm, VSCode

Compétences techniques

Langages et Frameworks : PHP, C, C++, VueJs, NodeJs, NestJs, NX, Python, Java, TypeScript, JavaScript, SQL, PostgreSQL, Angular, Symfony, SpringBoot, React

Outils et compétences techniques : Jenkins, Kubernetes, Git, AWS S3, Pipeline (CI/CD), Apache, Docker, PHPStorm, PHPMyAdmin, VSCode, Postman, Figma

Formation

Udemy Course - Unreal Engine 5

Avril 2026 - En cours

Udemy

Développement C++ Unreal Engine 5.7 : [Création d'un Action-RPG en monde ouvert](#)

Baccalauréat - Expert en technologies de l'information

2018 – 2021

Epitech, Paris, France

Formation par projet en langage C, C++

DEC en gestion de Commerce

2015 – 2018

Collège LaSalle, Montréal, Canada

Formation générale en administration des affaires.

Cours d'initiation au langage C

2015 – 2015

Université de Montréal / Arts & Sciences

Certifications

2022 - Certification [Opquast](#)

Score: 820/1000

2016 - Concours de l'entrepreneur créatif

Collège LaSalle, Montréal,

Résultat obtenu: 3ème place

Langues

Français – Langue Maternelle

Anglais - Bilingue